

```

1 REM GITTERNETZ 25*25 FELDER
5 CLRS
10 PAGE 0,0
20 FOR I = 0 TO 500 STEP 20 :REM Schreibseite 0
30 MOVETO I,0 :REM senkrechte Linien
40 DRAWTO I,250
50 NEXT
60 FOR I = 0 TO 500 STEP 10 :REM waagrechte Linien
70 MOVETO 0,I
80 DRAWTO 500,I
90 NEXT
100 GOTO 100
    
```

Bild 1. Einige Beispiele, wie man in Basic mit der Grafik umgeht

2. Zufallsquadrate (Bild 3)

```

5 CLRS:PAGE 0,0
10 X = RND(1)*511
20 Y = RND(1)*250
30 MOVETO X,Y
40 GOSUB 100
50 GOTO 10
100 REM WUERFEL
110 X = X + 10:GOSUB 200
120 Y = Y + 5:GOSUB 200
130 X = X - 10:GOSUB 200
140 Y = Y - 5:GOSUB 200
200 DRAWTO X,Y:RETURN
    
```

3. Sinusschwingungen (Bild 4)

```

10 CLRS:PI = 3.1415
20 INPUT"Anzahl der Schwingungen";S: S = S*2
30 PAGE 0,0:FOR X = 0 TO 511
40 Y = INT(SIN(X/511*PI*S)*120+120)
50 MOVETO X,120:DRAWTO X,Y
60 NEXT
70 POKE HEX("87C5"),0 :REM Cursor aus
    
```

4. Sinusgraphik (Bild 5)

```

10 CLRS: PAGE 0,0
20 FOR X = 0 TO 511
25 PI = 3.1415
30 Y = INT(SIN(X/511*PI*4)*COS(X/511*17*PI)*100+100)
40 Y1 = INT(SIN(X/511*PI*4)*100+100)
50 MOVETO X,100 :REM Startpunkt
60 DRAWTO X,Y :REM Zielpunkt
70 MOVETO X,Y1:DRAWTO X,Y1
75 NEXT X
80 POKE HEX("87C5"),0
    
```

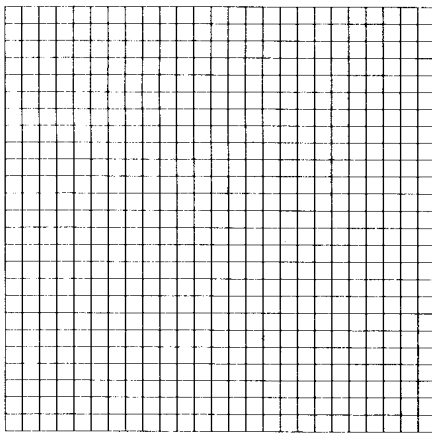


Bild 2. Das Gitternetz

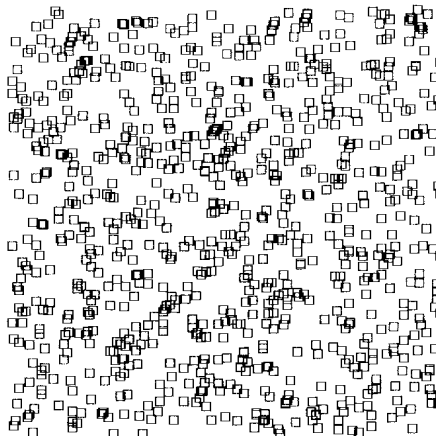


Bild 3. Das Ergebnis eines Laufes von Zufallsquadraten

Anzahl der Schwingungen? 10

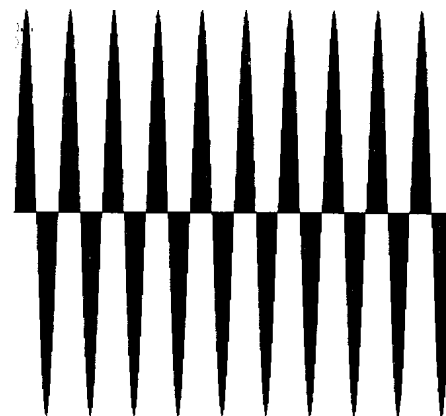


Bild 4. Sinusschwingungen