

Befehl ist nicht mehr nötig. Bild 5 zeigt ein Beispiel, bei der eine Datei mit Daten gefüllt werden soll. Dazu wird die Datei vorher gelöscht (falls sie schon da war) und anschließend neu

erzeugt. Dann werden dort Daten abgelegt. Hier wird die DMA-Adresse mit der Funktion 26 (die wir noch nicht besprochen hatten) auf einen anderen Wert als die Voreinstellung von 80H gesetzt.

Nach dem Aufruf des Programms steht im ersten Sektor das Zeichen A, im zweiten das Zeichen B usw., im letzten das Zeichen Z.

Fortsetzung folgt

```

0000'  C3 0003'      jmp start

0005                    bdos   equ   5

                    ; sektoren mit A..Z beschreiben
                    ; pro sektor ein Buchstabe

0003'      start:
0003'      0E 13      movi c,13h      ;loeschen falls schon da
0005'      11 004E'   lxi d,fcbl
0008'      CD 0005   call bdos
0008'      0E 16      movi c,16h      ;creieren
000D'      11 004E'   lxi d,fcbl
0010'      CD 0005   call bdos
0013'      FE FF     cpi 0ffh
0015'      CA 0000   jz 0          ;direktory full
0018'      0E 1A      movi c,1ah
001A'      11 0072'   lxi d,dma     ;dma adresse neu setzen
001D'      CD 0005   call bdos
0020'      0E 41      movi c,'A'    ;start fuell wert
0022'      21 0072'   loop:  lxi h,dma     ;repeat
0025'      06 80      movi b,128
0027'      71        loopl:  mov  a,c      ;do b,128
0028'      23        inx  h
0029'      05        dec  b
002A'      C2 0027'   jnz  loopl    ;enddo
002D'      C5        push b        ;retten
002E'      0E 15      movi c,15h
0030'      11 004E'   lxi d,fcbl
0033'      CD 0005   call bdos
0036'      FE FF     cpi 0ffh
0038'      CA 0000   jz 0          ;disk full
003B'      C1        pop  b
003C'      0C        inr  c
003D'      79        mov  a,c
003E'      FE 5B     cpi  'Z'+1    ;until c='Z'+1
0040'      C2 0022'   jnz  loop     ;danach schliessen
0043'      0E 10      movi c,10h
0045'      11 004E'   lxi d,fcbl
0048'      CD 0005   call bdos     ;close
004B'      C3 0000   jmp  0        ;ende

004E'      00                    fcb:  db  0          ;aktuelles laufwerk verwenden
004F'      44 41 54 45          db  'DATEN  DAT'
0053'      4E 20 20 20
0057'      44 41 54
005A'      00 00 00 00          db  0,0,0,0
005E'      16                    ds  16          ;d0..dn
006E'      00                    db  0          ;cr
006F'      00 00 00          db  0,0,0     ;r0,r1,r2 hier dummy

0072'      dma:  ds  128        ;buffer

                                end

```

Bild 5. Schreiben in eine Datei